

Copyright
BBG**I.D.O.T. INSTINCTIVE DEFENSE OPERATIONAL TRAINING**

N°

<<< BASIC LEVEL N° 1 >>>

W.I.P.: E_2.2

Scheda Tiratore	Pos. A B	Poligono	Data	h.	Dir.Tiro
Nome Cognome:		CARTUCCE Originali Ricaricate	Arma:	Cal.:	Matr.:

INIZIO PROCEDURE E VALUTAZIONI: CUFFIE ☐ OCCHIALI ☐ Penalità (5) ---PENALITA' COMPORTAMENTO---

Tiratore con arma in Sicurezza in POSTAZIONE- volata fondo poligono: chiudere il carrello+click - inserire il caricatore - Pistola in Fondina Camera Vuota

 D.T. "SIMULAZIONE" estrarre, col dito fuori dalla guardia (5) puntare i bersagli in sequenza indicandoli ad **ALTA VOCE** 1-2-3-4 - Arma in Fondina

 (1) **inizio** → ##### 1° ROUND # Sequenza di Tiro 1 2 3 4 3

 D.T. **ARMARE E PRONTO AL FUOCO** ☐ TIME/1 Last Shot First Shot =
PRONTO AL FUOCO ☐ P. (5)

 D.T. **CRONOMETRI PRONTI...VIA al BIP** ☐ TIME/2 Last Shot Initial Shot

Colpi su Bersaglio	1	2	3	4	3	Esecuzione corretta	Y	N	P. (5)	NO-SHOT TIME	Manual Time
--------------------	---	---	---	---	---	---------------------	---	---	--------	--------------	-------------

ARMA INCEPPATA su Bersaglio 1 2 3 4 Colpi Sparati Time (5 20) PENALITA' 1 volta x manche

CARTUCCIA A TERRA - ARMA SCARICA 0 1 x P. (5) NOTE:

 D.T. **STAND-BY..... CAMBIO CARICATORE** ☐

1° Valutazione

SKILL - 5 0 + 5

 (2) **inizio** → ##### 2° ROUND ###

 D.T. **ARMARE E PRONTO AL FUOCO** ☐ TIME/1 Last Shot First Shot =
PRONTO AL FUOCO ☐ P. (5)

 D.T. **CRONOMETRI PRONTI...VIA al BIP** ☐ TIME/2 Last Shot Initial Shot

Colpi su Bersaglio	1	2	3	4	3	Esecuzione corretta	Y	N	P. (5)	NO-SHOT TIME	Manual Time
--------------------	---	---	---	---	---	---------------------	---	---	--------	--------------	-------------

ARMA INCEPPATA su Bersaglio 1 2 3 4 Colpi Sparati Time (5 20) PENALITA' 1 volta x manche

CARTUCCIA A TERRA - ARMA SCARICA 0 1 x P. (5) NOTE:

 D.T. **STAND-BY..... CAMBIO CARICATORE** ☐

2° Valutazione

SKILL - 5 0 + 5

 (3) **inizio** → ##### 3° ROUND ###

 D.T. **ARMARE E PRONTO AL FUOCO** ☐ TIME/1 Last Shot First Shot =
PRONTO AL FUOCO ☐ P. (5)

 D.T. **CRONOMETRI PRONTI...VIA al BIP** ☐ TIME/2 Last Shot Initial Shot

Colpi su Bersaglio	1	2	3	4	3	Esecuzione corretta	Y	N	P. (5)	NO-SHOT TIME	Manual Time
--------------------	---	---	---	---	---	---------------------	---	---	--------	--------------	-------------

ARMA INCEPPATA su Bersaglio 1 2 3 4 Colpi Sparati Time (5 20) PENALITA' 1 volta x manche

CARTUCCIA A TERRA - ARMA SCARICA 0 1 x P. (5) NOTE:

 D.T. **STAND-BY..... TERMINATO - CONTROLLO** ☐

3° Valutazione

SKILL - 5 0 + 5

#####

Time Report: Bonus 1° (-) ___/10 = ___ 2° (-) ___/10 = ___ 3° (-) ___/10 = ___ 1 - 5/10 = 5 P.

Time Report: Penal. 1° (+) ___/10 = ___ 2° (+) ___/10 = ___ 3° (+) ___/10 = ___ > 5/10 = 2,5 P.

FINAL POINTS TARGET + TIME +/- SKILL - TIME - MISS = TOTAL POINTS

#1	#2	#3	#4	Target
				1
				2
				3
				4
				T
				SK
				Miss
				1
				2
				3
				4
				T
HOLES	POINTS	MISS	HOLES	POINTS
POINTS	MISS	HOLES	POINTS	MISS
MISS	HOLES	POINTS	MISS	HOLES
POINTS	MISS	HOLES	POINTS	MISS